



# Mollenmania



**Spelers**

2+



**Leeftijd**

8+



**Duur**

6 min



**Kaarten**

1-8

## ✘ **Vorbereiding**

Verspreid de helper-kaarten over de ruimte waar je gaat spelen.

## **Spelregels**

- ✘ Er zijn 3 rondes.
- ✘ Het doel is om elke ronde een mol te vinden.
- ✘ Dit doe je door de helper-kaarten te scannen.
- ✘ Als je een mol gevonden hebt, gaat je controller trillen.



[www.picoo.nl/uitleg](http://www.picoo.nl/uitleg)

- ✘ Blijf bij de helperkaart tot de volgende ronde begint!

### **Winst of verlies**

- ✘ Je bent af als je aan het einde van een ronde geen mol gevonden hebt.
- ✘ Als je af bent, wordt je controller rood.
- ✘ Je wint als je in ronde 3 de mol vindt.

### **Nieuwe ronde**

- ✘ De controller geeft geluid en knippert wit licht als een nieuwe ronde begint.

### **Kleuren**

- Paars: het spel is bezig, zoek de mollen!
- Wit: einde van deze ronde, de volgende ronde begint!
- Rood: af.



## Helper kaarten scannen

- ✘ Als de kaart gescand is, hoor je een geluid en geeft de controller kort wit licht.
  - ✘ Controller gaat niet trillen = geen mol.
  - ✘ Controller gaat trillen = mol.
  - ✘ Geen piep + wit licht = niet gescand!



